**Introducción**

En diferentes momentos de nuestra vida, podemos sentirnos "juntos" o "dispersos"; en esencia, notamos conscientemente cuán integrada está nuestra comunidad interna en ese momento. Una de las formas en que las personas trabajan en su comunidad interna es dejando de lado la mente racional y consciente, y accediendo a algo más profundo.

Otra forma es a través de un proceso similar a lo que los cuáqueros llaman un Comité de Claridad. Esta es una conversación con uno o varios, que escuchan lo que dices y hacen preguntas que te ayudan a sacar a la luz los pensamientos, preocupaciones, etc.

Curiosamente, una tercera forma de mejorar la comunidad interna es tomarse el tiempo para ayudar a los demás.

El estado de nuestra comunidad interna afecta nuestra capacidad para crear comunidad con otras personas. Necesitamos crear un equilibrio entre el trabajo interno y externo.

**Antecedentes**

A inicios de los años 1980, época en la que la mayoría de [software](https://es.wikipedia.org/wiki/Software) era [privativo](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_propietario) y surgió la necesidad, por parte de algunos programadores, de crear proyectos que impulsaran la creación de [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre).

Algunos de los principios fundamentales del software libre, surgieron de [filosofías](https://es.wikipedia.org/wiki/Filosof%C3%ADa_de_la_ciencia) de [cooperación y sinceridad](https://es.wikipedia.org/wiki/Divulgaci%C3%B3n_cient%C3%ADfica), ampliamente establecidas en los campos académicos y de la [investigación científica](https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9todo_cient%C3%ADfico).

La llegada de [Usenet](https://es.wikipedia.org/wiki/Usenet" \o "Usenet) al principio de los años 1980 conectó aún más a la comunidad de programadores y facilitó, a los programadores, una forma más simple de compartir su software y de contribuir al software que otros hayan escrito.

**Definición de comunidad**

Una **comunidad** es un [grupo](https://es.wikipedia.org/wiki/Grupo_social) de individuos que tienen ciertos elementos en común, tales como [idioma](https://es.wikipedia.org/wiki/Idioma), [costumbres](https://es.wikipedia.org/wiki/Costumbre), [valores](https://es.wikipedia.org/wiki/Valor_(axiolog%C3%ADa)), tareas, visión del mundo, edad, ubicación geográfica (un barrio, por ejemplo), [estatus social](https://es.wikipedia.org/wiki/Estatus_social) y/o [roles](https://es.wikipedia.org/wiki/Rol_social).

**Comunidad** es más que un grupo, es la complejidad de relaciones sociales de una población entre sí, con su territorio local y el ecosistema, con las poblaciones del ámbito municipal, y con contextos socio-ambientales más amplios que la propia localidad.

**Inner Community**

En los últimos años, hemos visto más y más interés en una variación de código abierto conocido como innersource.

Una idea errónea es de que la clave para hacer innersource es centrarse en construir el ciclo de vida de desarrollo de software de código abierto en su empresa, se trata más bien de construir una cultura, un entorno y un conjunto de incentivos que fomenten y recompensen el comportamiento que a menudo asociamos con el código abierto.

Para hacer esto bien, debe ver el problema desde el punto de vista de su personal. ¿Cómo puede hacer que su trabajo sea más fácil, más eficiente, más gratificante y más colaborativo?

**Metodología**

¿Cómo se gestiona la implementación de un programa interno?

Existen dos enfoques para formar una comunidad

**Top-Down:** Se anuncia que las cosas van hacer diferentes apartir de una fecha y todos deben ajustarse a un calendario.

**Bottom-up:** Se trata que las personas participen de manera informal con el programa interno

* Una combinación de los dos enfoques es lo ideal, no exigir, sino crear una cultura.
* Cada seis meses iniciara un nuevo ciclo con objetivos centrales
* El personal desempeñara una forma estructurada (como lograr estos objetivos)
  + Colaboración asincrónica
  + Soportar el trabajo remoto

Existen dos principios importantes que tienen lugar en la colaboración cotidiana. En primer lugar, todos los aportes son revisados ​​por otros, y en segundo lugar, esta revisión por pares se lleva a cabo abiertamente para que otros la vean.

Esta pieza tiene tres componentes principales.

En primer lugar, debemos tener una forma de obtener una representación cuantitativa de la calidad del trabajo de esa persona (observacionalmente cómo trabaja la gente). Lo que es importante aquí es que las personas deben ser juzgadas por sus méritos.

En segundo lugar, sobre la base de esta representación de su trabajo, debemos proporcionar diferentes incentivos y recompensas para alentar el comportamiento que queremos ver. Hay dos tipos principales de recompensas. Las **recompensas extrínsecas** son de naturaleza material, como camisetas, sudaderas con capucha, tarjetas de regalo, dinero y más. Las **recompensas intrínsecas** son del tipo más delicado, como el respeto, el reconocimiento y la admiración.

Finalmente, puede ser útil dividir a su personal en diferentes grupos en función de su trabajo y atraerlos de diferentes maneras.

Actualmente existen algunas comunidades de éxito como ejemplo:

**Codecademy**

Codecademy es el lugar perfecto para que los codificadores aspirantes comiencen a aprender. Los proyectos interactivos y cuestionarios le permiten obtener la experiencia práctica que necesita para comprender realmente los conceptos que le están enseñando.

**FreeCodeCamp**

En Free Code Camp, aprenderá habilidades poderosas mientras (eventualmente) construirá proyectos del mundo real para organizaciones sin fines de lucro.

**Codewars**La programación cumple con desafios en Codewars, un "dojo" de codificación en el que practicarás desafíos de "kata" para agudizar tus habilidades y tendrá la oportunidad de analizar sus soluciones con otras

**HackerRank**Más de un millón de programadores usan HackerRank para perfeccionar sus habilidades de desarrollo al resolver los desafíos del código. Hay un elemento divertido de competencia, a medida que ganas puntos por conquistar los problemas y vices por un puesto superior en la clasificación de HackerRank.

**CodeFights**CodeFights es muy similar a HackerRank: lucharás contra extraños (¡y amigos!) Por un rango competitivo. Compita contra oponentes en tiempo real para encontrar soluciones a una amplia variedad de problemas de codificación; te divertirás mientras lo haces gracias a la estructura de juego.

**MITopenSource**

Aprende de los mejores (como MIT y Harvard) a través de esta comunidad de educación superior de fuente abierta. edX también presenta programas exclusivos de "MicroMasters" que consisten en una serie de cursos de posgrado que definitivamente impresionarán a los empleadores.

**Courcera**Similar a edX,Courcera esta biblioteca de cursos en línea presenta una variedad de maravillosas clases impartidas por profesores reales (a través de video pregrabado en lugar de interacción en vivo).